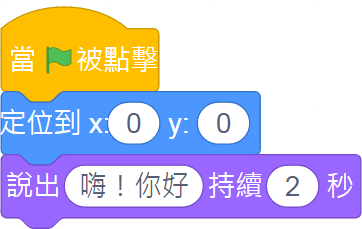
**一、選擇：**

1. （ ）（ ）某角色身上的程式如附圖所示，請問這個程式用到何種流程控制結構？　(A)循序結構　(B)選擇結構　(C)重複結構　(D)上述三種結構都沒有用到。



《答案》A

1. （ ）（ ）下列哪一種程式的結構，主要是依照程式敘述出現的先後順序依序執行？　(A)循序結構　(B)選擇結構　(C)重複結構　(D)以上三種都是

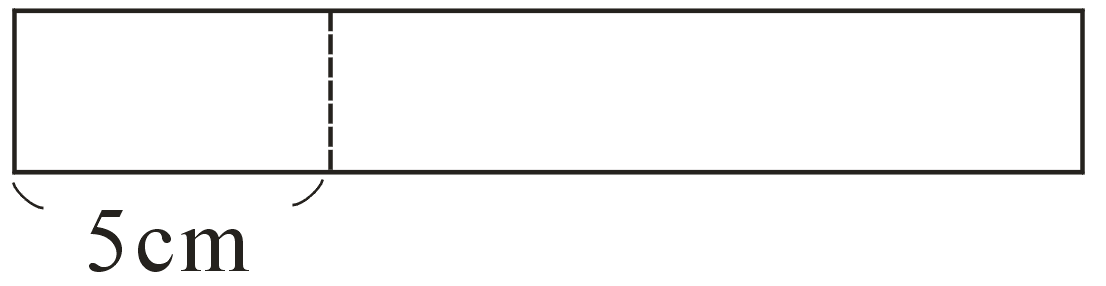
《答案》A

1. （ ）（ ）Scratch可以利用積木提出問題，讓使用者輸入資料，請問此積木屬於哪一類的積木？　(A)運算類　(B)偵測類　(C)事件類　(D)控制類



《答案》B

1. （ ）（ ）小全要鋸出一段長5公分的木塊，他由木條的一端測量出5公分的位置，並且畫上虛線，如附圖所示。試問他下鋸的位置應為何？　(A)沿著虛線下鋸　(B)從虛線的左側下鋸　(C)從虛線的右側下鋸　(D)從哪裡下鋸都可以



《答案》C

1. （ ）（ ）我們的生活與資訊科技的應用已密不可分，試問下列何者不是資訊科技為我們帶來的好處？　(A)網路詐騙事件層出不窮　(B)人與人的聯絡更快速　(C)獲得知識的管道更加多元　(D)病因診斷更精確

《答案》A

1. （ ）（ ）同一種商品常會針對不同目標族群而有多樣化的設計，稱為「差異性」。小智想要挑戰自行車環島，請問他應選擇下列哪一種類型的自行車？　(A)隨處可租借的YouBike　(B)有輔助輪的學步車　(C)車體輕量化的公路車　(D)有車籃的淑女車

《答案》C

1. （ ）（ ）使用白膠黏合小木塊時，若黏合處的白膠太多而溢出時，如何處理最為正確？　(A)以衛生紙擦拭　(B)以溼抹布擦拭　(C)以砂紙砂磨　(D)以大量清水沖洗

《答案》B

1. （ ）（ ）姿穎正在閱讀報紙上西元2019年香港民眾反「逃犯條例」的新聞報導，請問以一般人的視覺習慣，他最先注意到的應該是下列何者？　(A)新聞報導的段落文字　(B)統計參與人數的表格　(C)條列式的人民訴求說明　(D)遊行民眾塞滿各交通要道的照片

《答案》D

1. （ ）（ ）明天是學校園遊會，小華想把握最後一晚幫自己班上的攤位宣傳，請問下面哪一種方式最有效率且花費最少？　(A)印製傳單在校門口發放　(B)在臉書或IG等社群媒體上發文　(C)逐戶拜訪四周鄰居　(D)用電話一一聯絡親戚朋友

《答案》B

詳解：在臉書等社群媒體上發文並推廣，可藉由電子媒體無遠弗屆且即時的傳播，在最短時間內達到最大的宣傳效應。

1. （ ）（ ）魯班鎖的組件製作完成後，若想讓組件端面平整細緻，應該使用下列何種工具進行加工？　(A)折合鋸　(B)砂紙　(C)C型夾　(D)直角規

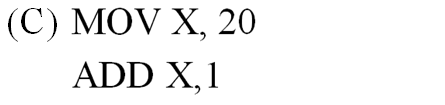
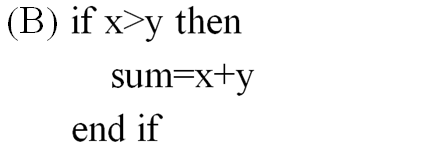
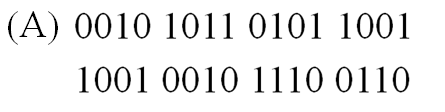
《答案》B

1. （ ）（ ）流程圖中，符號代表的是何種意義？　(A)開始或結束　(B)決策判斷　(C)輸入或輸出　(D)處理程序



《答案》A

1. （ ）（ ）下列哪一選項最可能是「機器語言」的程式片段？



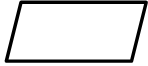
《答案》A

1. （ ）（ ）  
   是屬於哪一類的程式積木？　(A)控制類　(B)動作類　(C)外觀類　(D)音樂類



《答案》D

1. （ ）（ ）流程圖中，想要表達輸入或輸出資料，應選用下列何種符號？　(A)　(B)　(C)　(D)



《答案》D

1. （ ）（ ）下列哪一種圖文訊息的文字量通常最少，呈現重點以圖像為主？　(A)電影海報　(B)報紙新聞　(C)氣象預報　(D)購物網頁

《答案》A

1. （ ）（ ）下列何者不是正投影多視圖的組成視圖？　(A)前視圖　(B)側視圖　(C)斜視圖　(D)俯視圖

《答案》C

1. （ ）（ ）設計程式時，為了表達演算法所代表的指令執行過程，我們可以使用一種介於自然語言與程式語言之間的表示法，此種表式方法稱為下列何者？　(A)文字　(B)流程圖　(C)虛擬碼　(D)機器碼

《答案》C

1. （ ）（ ）若想利用程式積木來控制角色的尺寸大小，應使用哪一類的積木？　(A)外觀類　(B)動作類　(C)事件類　(D)控制類

《答案》A

1. （ ）（ ）如附圖，若想讓小貓咪以「對話框」說出「Hello！你好！」，應該使用哪一類的程式積木？　(A)動作類　(B)外觀類　(C)音效類　(D)控制類



《答案》B

1. （ ）（ ）下列哪一種程式的基本結構，可以根據判斷的條件是否成立，而執行不同的程式指令？　(A)重複結構　(B)循序結構　(C)選擇結構　(D)以上三種都可以

《答案》C

1. （ ）（ ）下列何者不是三角板的主要功能？　(A)畫出圓形或圓弧　(B)畫出垂直線　(C)畫出平行線　(D)畫出15度角

《答案》A

1. （ ）（ ）下列哪一項不是一般人傳達意見的方法？　(A)圖像　(B)口頭　(C)武器　(D)文字

《答案》C

1. （ ）（ ）下列運算類積木中，哪一個是「左右兩個條件都成立」才為「成立」？



《答案》C

1. （ ）（ ）小宇拍攝了一張海邊的照片，存放在電腦中。若他想用這張照片作為Scratch程式的舞臺背景，應使用何種功能，才能達到目的？　(A)上傳角色　(B)選個角色　(C)上傳背景　(D)選個背景

《答案》C

1. （ ）（ ）  
   是屬於哪一類的程式積木？　(A)事件類　(B)運算類　(C)偵測類　(D)動作類



《答案》A

1. （ ）（ ）要設定詢問、讓使用者輸入資料時，使用的是哪一類的積木？　(A)偵測類　(B)運算類　(C)事件類　(D)動作類

《答案》A

1. （ ）（ ）使用Scratch撰寫程式時，若想使用範例庫中提供的角色「Abby」，應使用何種功能，才能讓「Abby」出現在舞臺上？　(A)上傳角色　(B)選個角色　(C)上傳背景　(D)選個背景

《答案》B

1. （ ）（ ）潔如夢想成為歌手，他創作了一首歌曲想要發表，請問下列哪種表達工具最適合？　(A)錄製有聲影片　(B)製作簡報介紹歌曲特色　(C)印製傳單宣傳　(D)在報紙上登廣告自我介紹

《答案》A

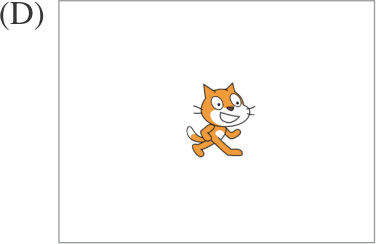
1. （ ）（ ）大賣場的廣告傳單通常是使用平版印刷，請問下列哪一種是平版印刷的特徵？　(A)印刷速度快　(B)具有防偽的功能　(C)印刷品表面具有浮凸效果　(D)常用於印刷有彈性的物體

《答案》A

1. （ ）（ ）下列哪一種鉛筆畫出來的顏色最深？　(A)8H　(B)6H　(C)4B　(D)2B

《答案》C

1. （ ）（ ）小英撰寫程式時，共設定了四個變數，其畫面如附圖所示，則此時舞臺畫面最有可能為下列何者？



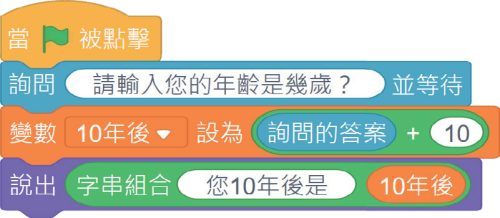
《答案》B

1. （ ）（ ）流程圖中，符號代表的是何種意義？　(A)開始或結束　(B)決策判斷　(C)輸入或輸出　(D)處理程序



《答案》B

1. （ ）（ ）執行附圖程式，假設輸入年齡為12，則角色最後的說話內容為何？　(A)您10年後是22　(B)您10年後是10年後　(C)您10年後是詢問的答案＋10　(D)字串組合您10年後是10年後



《答案》A