

新北市 108 年「海底行動•伊弗梅遜」資訊科技教育成果展實施計畫

新北市政府教育局 108 年 9 月 10 日新北教研資字第 1081626601 號

壹、依據：

- 一、新北市政府教育局「2016-2018 卓越人才計畫」。
- 二、新北市 107-108 年度行動學習學校遴選實施計畫。
- 三、教育部 108 年「國中小行動學習推動計畫」實施方案。
- 四、教育部 107-108 年高中職行動學習推動計畫。

貳、計畫目標：

- 一、落實資訊科技教育政策，建置校園優質均等教學環境。
- 二、融入資訊知能培訓，深化師生資訊科技教育專業能力。
- 三、推廣資訊科技教育概念，形塑行動學習多元應用環境。
- 四、展現資訊科技教育成果，啟發各校推動創新教學模式。

參、辦理單位：

- 一、指導單位：教育部資訊及科技教育司。
- 二、主辦單位：新北市政府教育局(以下簡稱本局)。
- 三、承辦單位：北新國小、鳳鳴國小、米倉國小、白雲國小、文德國小。
- 四、參與單位：三重國小、五華國小、新市國小、成功國小、長坑國小、碧華國小、重陽國小、廣福國小、秀朗國小、江翠國小、後埔國小、國光國小、溪洲國小、大觀國小、頂溪國小、海山國小、光復國小、北大國小、二橋國小、永吉國小、五寮國小、成福國小、明志國小、義學國小、中港國小、昌福國小、樹林國小、大坪國小、九份國小、瑞亭國小、柑林國小、屈尺國小、直潭國小、瑞芳國小、新店國小、中正國小、淡水國中、鷺江國中、三芝國中、明志國中、江翠國中、福和國中、大觀國中、永和國中、重慶國中、中山國中、桃子腳國中小、崇林國中、瑞芳國中、三民高中、三重高中、淡水商工、錦和高中、清水高中、泰山高中、瑞芳高工、北大高中、樹林高中、同榮國小、青山國中小、宏碁股份有限公司。

肆、參加對象：

- 一、各直轄市、縣市政府教育局(處)、教育網路中心業務單位。
- 二、新北市(以下簡稱本市)60 所行動學習暨程式教育學校團隊及所屬學校學生。
- 三、本市各級學校對資訊科技教育有興趣之校長、主任、組長或各領域教師。
- 四、教育部行動學習暨數位深耕學校、全國各級學校對資訊科技教育有興趣之教師。

伍、活動時間：

- 一、108 年 10 月 18 日(星期五)上午 10 時至下午 4 時及 108 年 10 月 19 日(星期六)上午 10 時至下午 4 時。
- 二、各參與學校場佈日訂於 108 年 10 月 17 日(星期四)上午 8 時至 22 時(分梯次進場，請依本局另行公告所安排時間準時抵達)。
- 三、承辦學校(北新國小)彩排：108 年 10 月 17 日(星期四)下午 4 時至彩排完成。

陸、活動地點：新北市立新莊體育館(新北市新莊區中華路一段 75 號)。

柒、活動內容：

本活動以「海底行動•伊弗梅遜」為主題，「悠游海底視界•捕獲科技新知」為活動整體形象，

共分「行動學習闖關趣」、「Coding 大堡礁」、「行動智慧教室」、「電競 VR 體驗區」、「創作工作坊」及「大師開講」等體驗區(流程表如附件 1)：

- 一、行動學習闖關趣：由本市 58 所行動學習學校展攤，設計跨領域資訊融入教學闖關活動，參加民眾分 5 條學習路線闖關，充分展現新北在新課綱科技領域推動成果。
- 二、Coding 大堡礁：由本市國中小資訊及科技教育輔導團設計程式體驗主題區，包括「不插電課程」：藉由積木創作讓闖關者體驗邏輯推理的樂趣，以及「酷跑遊臺灣」APP：融入生活情境，輔以即時數據更新，讓闖關者快走環島任務時更具挑戰性。
- 三、行動智慧教室：現場打造行動智慧教室，民眾使用智慧教室資訊設備，透過本市親師生平臺之 LearnMode 學習吧線上資源，挑戰閱讀理解及 Ai 語音闖關活動。
- 四、電競 VR 體驗區：與宏碁公司合作，規劃電競座艙及虛擬實境學習體驗活動，提升學生對於新興科技之認知理解。
- 五、創作工作坊：辦理 6 場次「Maker 玩創意—樂高積木動起來」親子體驗活動，透過動手做過程，學習運算思維。(課程表如附件 2)
- 六、大師開講：邀請臺灣大學電機系葉丙成教授(創辦 PaGamO 遊戲學習平台)，以短講型式分享新興科技如何運用於教學現場。

捌、交通資訊：如附件 3。

玖、報名資訊：

- 一、參與「大師開講」研習人員於 108 年 10 月 1 日(星期二)上午 8 時起至 108 年 10 月 16 日(星期三)下午 5 時前逕至「全國教師在職進修網(<https://www1.inservice.edu.tw/>)」完成報名，全程參與研習人員核發 3 小時研習時數。
- 二、參與「行動學習闖關趣」、「Coding 大堡礁」、「行動智慧教室」、「電競 VR 體驗區」及「創作工作坊」體驗人員無須報名。
- 三、本市所屬與會人員，本局核予公假(課務排代)出席。
- 四、外縣市所屬與會人員，敬請所屬單位協助核予出席人員公(差)假。

拾、本活動工作人員於活動場佈、彩排及活動第 1 日核予公假(課務排代)出席，活動第 2 日核予公假出席，得於 6 個月內擇日補休 1 日(課務自理)。

拾壹、經費：本活動體驗及研習由教育部及本局相關預算支應，其餘參與人員交通費及差旅費等相關費用由各所屬單位支應。

拾貳、敘獎：本活動承辦及參與學校依「公立高級中等以下學校校長成績考核辦法」第 7 條第 1 項第 5 款第 2 目及「新北市政府所屬各級學校及幼兒園辦理教師敘獎處理原則」附表第 4 項第 2 款規定，核予承辦學校校長嘉獎 2 次，主要策劃執行人員嘉獎 2 次，餘協辦及督辦人員嘉獎 1 次以 5 人為限；另參與學校敘獎部分，核予參與學校校長嘉獎 1 次，工作人員嘉獎 1 次以 3 人為限。

拾參、本活動聯絡人：

- 一、新北市新店區北新國民小學資訊組羅英財組長，電話：(02)29189300 分機 339；電子信箱：lofang1203@gmail.com。
- 二、新北市政府教育局教育研究及資訊發展科施亞雯科員，電話：(02)29603456 分機 8426；電子信箱：ai9949@ntpc.gov.tw。

拾肆、本計畫奉核定後實施，修正時亦同。

新北市 108 年「海底行動・伊弗梅遜」資訊科技教育成果展流程表

時間	108 年 10 月 18 日 (星期五)	備註
09:00-10:00	報到	
10:00-10:30	大師開講 「以科技養成閱讀素養」	
10:30-10:35	市長勉勵	
10:35-10:45	行動學習●你我同行 頒發新北市 108 年度行動學習學校感謝狀	
10:45-10:50	海底世界互動遊戲示範賽	
10:50-11:00	換場	
11:00-12:30	闖關體驗 Go	行動學習闖關趣 Coding 大堡礁 行動智慧教室 電競 VR 體驗區 創作工作坊
12:30-13:00	第一輪抽獎活動	舞台區
12:30-13:30	午餐時間	
13:20-16:00	闖關體驗 Go	行動學習闖關趣 Coding 大堡礁 行動智慧教室 電競 VR 體驗區 創作工作坊
15:30-16:00	第二輪抽獎活動	舞台區
16:00-16:30	賦歸	
時間	108 年 10 月 19 日 (星期六)	備註
09:00-10:00	報到	
10:00-12:10	闖關體驗 Go	行動學習闖關趣 Coding 大堡礁 行動智慧教室 電競 VR 體驗區 創作工作坊
12:30-13:00	第三輪抽獎活動	舞台區
12:10-13:20	午餐時間	
13:20-16:00	闖關體驗 Go	行動學習闖關趣 Coding 大堡礁 行動智慧教室 電競 VR 體驗區 創作工作坊
15:30-16:00	第四輪抽獎活動	舞台區
16:00-16:30	賦歸	

※活動時間及內容如有異動，請以現場公告為主，主辦單位保留活動調整之權利。

「Maker 玩創意-樂高積木動起來」

一、日期及時間：

(一)108 年 10 月 18 日(星期五)上午 11 時至下午 3 時 30 分

(二)108 年 10 月 19 日(星期六)上午 10 時 30 分至下午 3 時 30 分

二、地點：新北市立新莊體育館 1F 記者室(東側)

日期及時間	題目	講師	備註
10/18 11:00-12:00	Maker 玩創意- 樂高積木動起來	王捷老師 葉士詮老師	活動時間 60 分
10/18 13:20-14:20	Maker 玩創意- 樂高積木動起來	王捷老師 葉士詮老師	活動時間 60 分
10/18 14:30-15:30	Maker 玩創意- 樂高積木動起來	王捷老師 賴秀芬老師	活動時間 60 分
10/19 10:30-11:30	Maker 玩創意- 樂高積木動起來	王捷老師 邱朝基主任	活動時間 60 分
10/19 13:20-14:20	Maker 玩創意- 樂高積木動起來	王捷老師 待訂	活動時間 60 分
10/19 14:30-15:30	Maker 玩創意- 樂高積木動起來	王捷老師 待訂	活動時間 60 分

附件 3

新北市立新莊體育館地址：新北市新莊區中華路一段 75 號

(鄰近捷運新莊站 1 號出入口，請多搭乘大眾交通工具，若須停車於四周圍皆有付費停車位/場)

